



1º CICLO

MÓDULO 1A

MÓDULO 1B

Game Design 1	Áudio Digital: Efeitos Sonoros e Mixagem
Teórica: 30h Prática: 30h CH total: 60h	Teórica: 30h Prática: 30h CH total: 60h
Ilustração e Anatomia	Introdução à Modelagem 3D
Teórica: 30h Prática: 60h CH total: 90h	Teórica: 30h Prática: 30h CH total: 60h
Inglês Instrumental	Introdução à Plataforma de Jogos
Teórica: 60h Prática: 0h CH total: 60h	Teórica: 30h Prática: 30h CH total: 60h
Lógica de Programação	Narrativa, Roteiro e Cenas de Corte
Teórica: 60h Prática: 60h CH total: 120h	Teórica: 30h Prática: 30h CH total: 60h
Matemática e Física	Projeto Integrador: Jogo 2D de uma Tela
Teórica: 60h Prática: 0h CH total: 60h	CH total: 60h
Projeto Integrador: Jogo de Tabuleiro	
CH total: 60h	



2º CICLO

MÓDULO 2A

MÓDULO 2B

Eletiva	Eletiva - 2B
Teórica: 30h Prática: 0h CH total: 30h	Teórica: 30h Prática: 0h CH total: 30h
Orientação a Objetos e Estrutura de Dados	Escultura 3D: Personagens
Teórica: 45h Prática: 45h CH total: 90h	Teórica: 30h Prática: 30h CH total: 60h
Plataforma para Jogos 2D	Game Design 2
Teórica: 60h Prática: 60h CH total: 120h	Teórica: 30h Prática: 30h CH total: 60h
Projeto Integrador: Desenvolvimento de Jogo 2D	Modelagem de Cenários
CH total: 60h	Teórica: 30h Prática: 30h CH total: 60h
Texturização e Pintura Digital	Plataforma para Jogos 3D
Teórica: 30h Prática: 30h CH total: 60h	Teórica: 60h Prática: 60h CH total: 120h
Técnicas de Animação 2D	Projeto Integrador: Desenvolvimento de Jogo 3D
Teórica: 30h Prática: 60h CH total: 90h	CH total: 60h



3º CICLO

MÓDULO 3A

MÓDULO 3B

Animação de Personagens	Edição de Vídeo
Teórica: 60h Prática: 30h CH total: 90h	Teórica: 60h Prática: 0h CH total: 60h
Áudio: Composição de Trilha Sonora	Efeitos Especiais para Jogos
Teórica: 30h Prática: 30h CH total: 60h	Teórica: 30h Prática: 30h CH total: 60h
Inteligência Artificial	Jogos e Novas Tecnologias
Teórica: 60h Prática: 0h CH total: 60h	Teórica: 30h Prática: 30h CH total: 60h
Jogos Multijogador: Local e Online	UX para Jogos
Teórica: 30h Prática: 30h CH total: 60h	Teórica: 30h Prática: 30h CH total: 60h
Produção em Jogos	Programação Avançada: Shader
Teórica: 30h Prática: 30h CH total: 60h	Teórica: 30h Prática: 30h CH total: 60h
Projeto Integrador - Jogo Multijogador	Projeto Integrador - Big Game
CH total: 60h	CH total: 60h

Disciplina Livre

Disciplina Livre

Disciplina Livre

Disciplina Livre

LEGENDAS

Eixo de Fundamentos da Área

Eixo Profissionalizante

Eixo de Prática e Carreira

DEFINIÇÃO DE CICLOS

Ciclos são compostos de módulos nos quais as disciplinas dialogam de forma articulada entre si. Não existe pré-requisito entre os módulos do mesmo ciclo.

DISCIPLINAS LIVRES

O aluno poderá cursar até quatro disciplinas livres, de forma gratuita, a partir do 2º ciclo.

RESUMO

	CH
Carga Horária Teórica	1.185
Carga Horária Prática	1.125
Atividades Complementares	-
Projeto Integrador	360
Eletiva	60
Total	2.310

DISCIPLINAS ELETIVAS

	CH
Antropologia e Educação	60
Bem-Estar e Qualidade de Vida no Trabalho	60
Cultura, Sociedade e Política	60
Desenvolvimento Interpessoal	60
Direitos Humanos e Ambientais	60
Educação Não Formal	60
Empreendedorismo e Gestão de Carreira	60
Ética	60
Ludicidade, Corporeidade e Movimento	60
Processos Gerenciais e Tomada de Decisão	60
Psicologia da Aprendizagem	60
Leitura e Produção de Texto	60
Arquitetura de Computadores	60
História da Arte e da Indumentária	60
Metodologia de Criação	60
Ilustração da Moda	60
Design Tipográfico	60
Gerência de Projetos e Equipes	60
Fotografia e Design	60
Portfólio	60
Design de Personagem	60
Stop Motion	60
Dublagem	60